

3D Blaster Banshee

Perfecto para el hogar. Mejore su rendimiento y adquiera compatibilidad.

Si es como la mayoría de personas que usan computadoras, Ud. quiere el mayor rendimiento de su sistema, pero no quiere sacrificar la compatibilidad o hacerle un upgrade costoso a su computadora para lograrlo. Lo que necesita es una solución simple, rápida y efectiva en cuanto a costo, de una compañía en la que puede confiar en cuanto a calidad, servicio y apoyo. Ud. necesita el nuevo 3D Blaster® Banshee de Creative®.

Empaquetamos un motor gráfico 2D de 128-bits, un motor 3D para juegos basado en el premiado Voodoo2™ de 3Dfx Interactive®, hardware de ayuda para la reproducción del video, SDRAM de 16MB de alto rendimiento y un DAC de 250 MHz en un enhancement de precio accesible y de fácil instalación. Ud. obtiene drivers para Windows® 95, Windows 98, y Windows NT®, conjuntamente con el soporte para normas importantes de la industria como DirectX®, OpenGL®, y Glide™ para compatibilidad con la más amplia gama de aplicaciones y juegos. Además, con el apoyo de la compañía más grande a nivel mundial de upgrades de multimedia, Ud. sabe que el 3D Blaster Banshee cumplirá con las normas más estrictas de calidad y confiabilidad.

Si usa su PC para los juegos 3D más populares, para navegar en la Internet, hacer sus tareas o aún para hacer su presupuesto, el 3D Blaster Banshee puede lograr que estas funciones se realicen de forma más rápida y sean más divertida. 3D Blaster Banshee, la combinación más acertada de precio, rendimiento y compatibilidad, un producto sin igual.

Rendimiento sensacional a un precio atractivo

- ★ Una solución completa en gráficos 2D/3D basada en el nuevo circuito integrado de Voodoo Banshee de 3Dfx Interactive
- ★ Usa un motor gráfico de 128 bits y la misma tecnología 3D que la tarjeta Voodoo2
- ★ Memoria SDRAM de 16 MB y un 250 MHz DAC le ofrecen una alta resolución, rápidas frecuencias de barrido y una increíble calidad visual



3D Blaster®
Banshee

CREATIVE
WWW.SOUNDBLASTER.COM

RENDIMIENTO

Puntos Importantes sobre la Arquitectura

- ★ Circuito integrado 3D basado en Voodoo2 para la más amplia compatibilidad de juego
- ★ Un motor gráfico de 128-bits, interfaz de memoria y VGA
- ★ Procesamiento 3D basado en Voodoo2
- ★ 4 millones de triángulos por segundo
- ★ Chip de Cache, de 12K
- ★ Procesamiento de 36 mil millones de operaciones/píxeles por segundo

Características 3D

- ★ El procesador Voodoo2 3D convierte al 3D Blaster™ Banshee en la única arquitectura 2D y 3D, de aceleración, con apoyo para Glide
- ★ Drivers optimizados para el API DirectX® de Microsoft®, incluyendo soporte para DirectX 5.0 y DirectX 6.0
- ★ Incluye la instalación completa del triángulo de hardware
- ★ Texturización de caching en el chip
- ★ Búfer z de 16-bits, de alta precisión
- ★ Corrección precisa de perspectiva sub-píxel y sub-textel
 - Transparencia y chroma-key con máscara de color
 - Combinación alfa en píxeles de origen y destino
 - Mapas de entorno predeterminados y bump mapping
 - Efectos de niebla y bruma por píxel basados en tabla
 - Trazado MIP por píxel, filtrado trilineal
 - Exclusión de efectos indeseados de la escena completa y de casificación de borde independiente
 - Apoya texturas paletizadas y comprimidas

Características 2D

- ★ Aceleración 2D/GUI/DirectDraw de 128 bits, de alto rendimiento, con Windows GDI completo en el hardware
- ★ VGA sensacionalmente rápido de 128 bits, con compatibilidad IBM 8514 completa
- ★ Apoyo de memoria simultáneo, lineal y en mosaico

Apoyo de Video

- ★ Video con doble y triple búfer para una reproducción uniforme
- ★ Desentrelazado de movimiento y entretreído
- ★ Conversión de hardware de color del espacio
- ★ Soporte a modalidades YUV 4:2:2, empaquetadas y planas
- ★ Escala X e Y hacia arriba y abajo, uniforme, con filtración lineal

Interfaces

- ★ Disponible para sistemas bus PCI & AGP
- ★ El modelo PCI soporta operaciones en 33MHz y 66MHz
- ★ El modelo AGP soporta la señalización de banda lateral

TABLA DE RESOLUCIONES PARA 2D

Velocidades de Refresh Rates (Hz) Resolution	No. de Colores		
	256	64K	16.7M
640 x 480	60 - 120	60 - 120	60 - 120
800 x 600	60 - 120	60 - 120	60 - 120
1024 x 768	60 - 120	60 - 120	60 - 120
1152 x 864	60 - 120	60 - 120	60 - 120
1280 x 1024	60 - 120	60 - 120	60 - 120
1600 x 1200	60 - 85	60 - 85	60 - 85
1920 x 1080	60 - 75	60 - 75	60 - 75
1920 x 1200	60 - 75	60 - 75	60 - 72

Los refresh rates mostrados son los m-s altos que se pueden obtener y dependen del monitor. Las resoluciones, la profundidad de píxeles y las tasas de refrescamiento dependen del controlador y podrían no estar disponibles en todas las aplicaciones o sistemas operativos.

ESPECIFICACIONES

- ★ Un slot único para 2D, Gráficos en 3D, y acelerador de video.
- ★ Set de chips Voodoo Banshee™ de 3Dfx Interactive®
- ★ DAC de 250MHz, que apoya hasta 1920 x 1200, a 75Hz
- ★ 100MHz SDRAM de 16MB
- ★ MPEG-1/MPEG-2 y aceleración de reproducción de video, de pantalla completa
- ★ Versión 2.1 de PCIbus o versión 1.0 de AGP bus
- ★ Apoyo para visualización mltiple con Windows® 98
- ★ VESA DDC 2B + DPMS
- ★ Totalmente Plug-and-Play

Drivers

- ★ Drivers de imagen para Windows NT® 4.0 y 5.0
- ★ Drivers de aceleración de imagen para Windows 95 y 98, con apoyo para DirectDraw, Direct3D, DirectVideo, y ActiveX
- ★ Conforme con VESA VBE 3.0

Utilitarios

- ★ Utilitario de control mejorado BlasterControl™ de escritorio
- ★ Sonnetech Colorific™ y 3Deep™
- ★ 1 Reproductor Creative® SoftMPEG

Garantía limitada de tres años para el hardware, que cubre repuestos y trabajo.

Soporte Técnico

El soporte telefónico está disponible de lunes a viernes, de 8:00 am a 10:00 pm, Hora Central. El horario de fin de semana puede variar. El soporte técnico automático, el servicio bulletin board y la información en la internet están disponibles en www.creativehelp.com las 24 horas del día, siete días a la semana.

Requisitos Mínimos del Sistema

- IBM® PC o 100% compatible
- Intel® Pentium® 90 genuino o de más capacidad, o 100% compatible
- Memoria del sistema de 16MB o de más capacidad
- Un slot para bus PCI 2.1 disponible
- Unidad CD-ROM
- Windows 95, Windows 98, o Windows NT 4.0 (con Service Pack 3)
- Soporta al VGA estándar y a los monitores de frecuencias múltiples

CREATIVE®

WWW.SOUNDBLASTER.COM

Servicio de información por fax: 405-372-5227
Línea de información de emergencia: 800-998-5227
CompuServe: Go Blaster
BBS: 405-742-6660



© 1998 Creative Technology Ltd. tiene todos los derechos reservados. El logotipo creativo 3D Blaster y 3D Blaster son marcas registradas, y BlasterControl es una marca de fábrica de Creative Technology Ltd. en los Estados Unidos y en otros países. Microsoft, MS-DOS, Windows, Windows NT, DirectDraw, Direct3D, y DirectVideo son marcas registradas de Microsoft Corporation. Intel y Pentium son marcas registradas de Intel Corporation. 3Dfx Interactive es una marca registrada y Glide, Voodoo Banshee, y Voodoo2 son marcas de fabricación de 3Dfx Interactive, Inc. Todos los demás nombres de productos son marcas de fabricación o marcas registradas de sus respectivos dueños. Todas las especificaciones est-n sujetas a cambios sin aviso previo.